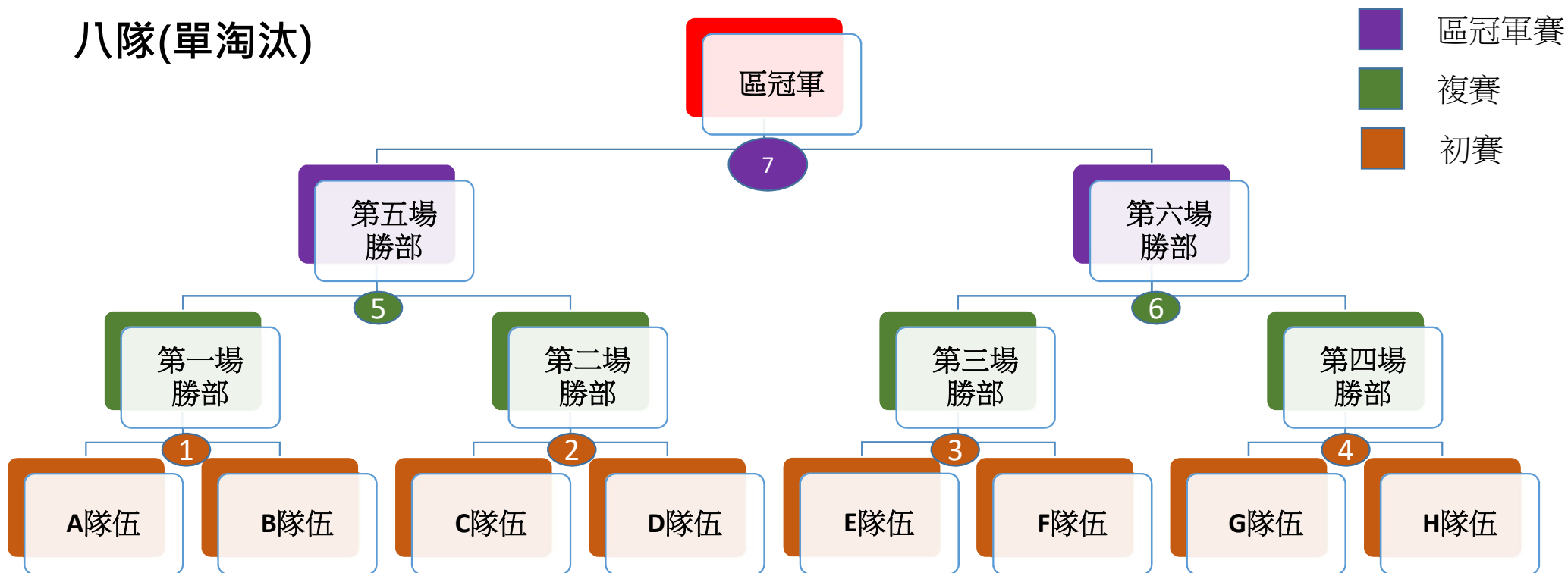
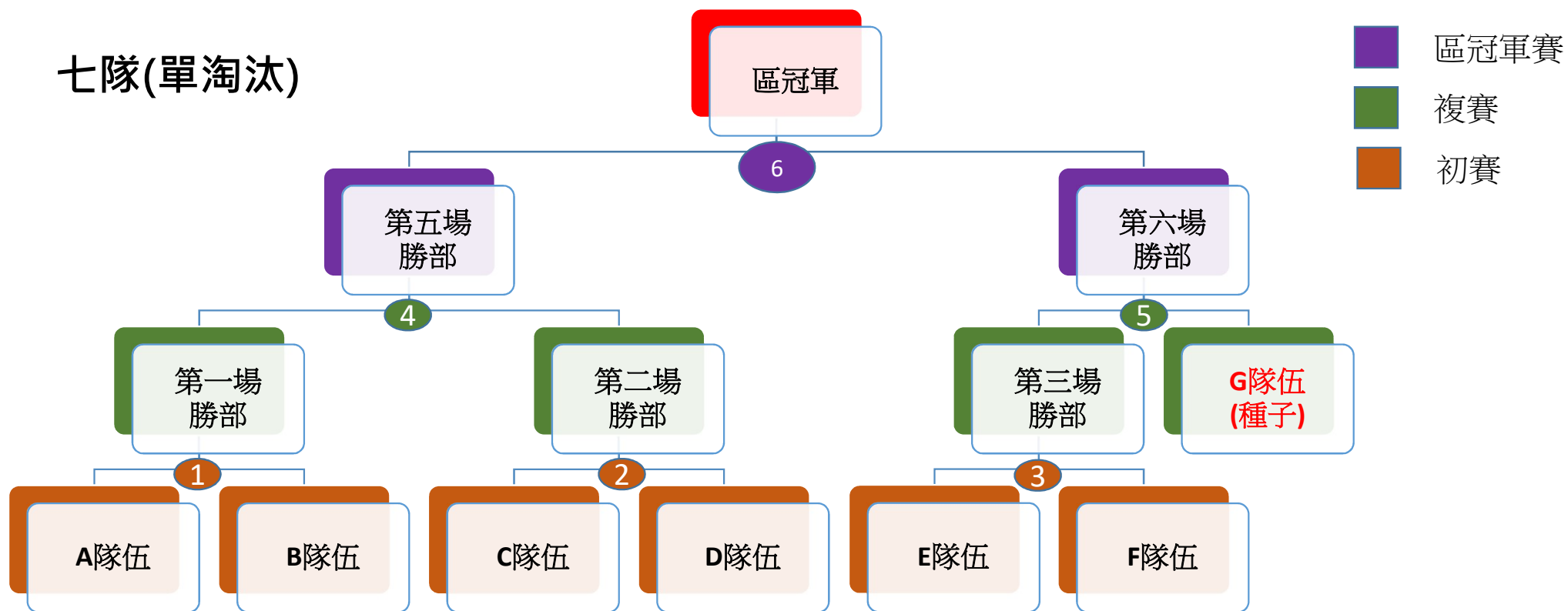


八隊(單淘汰)



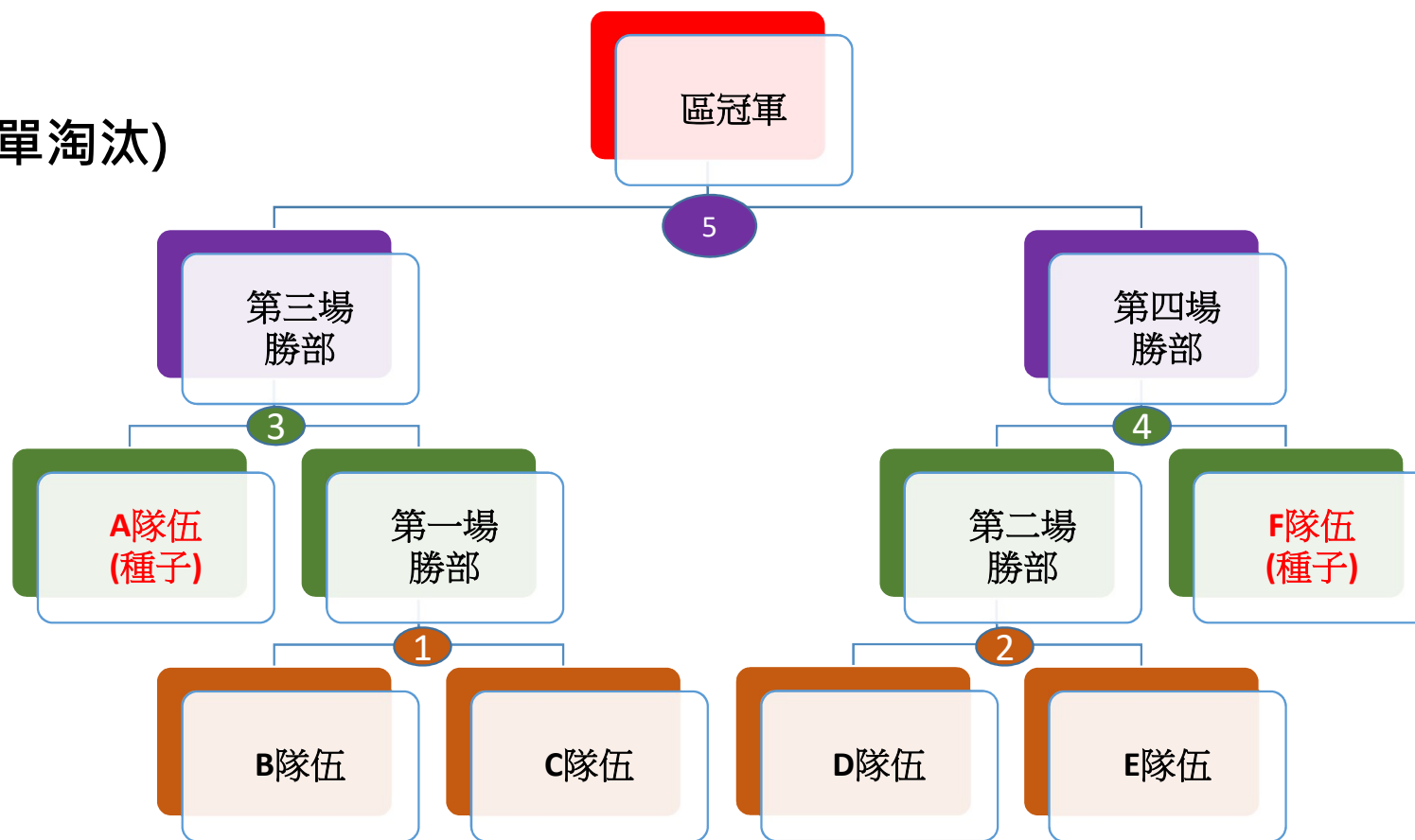
1. 對戰順序由當天各隊隊長抽籤
2. 初賽、複賽皆採【三戰兩勝】
3. 區冠軍賽為【五戰三勝】

七隊(單淘汰)



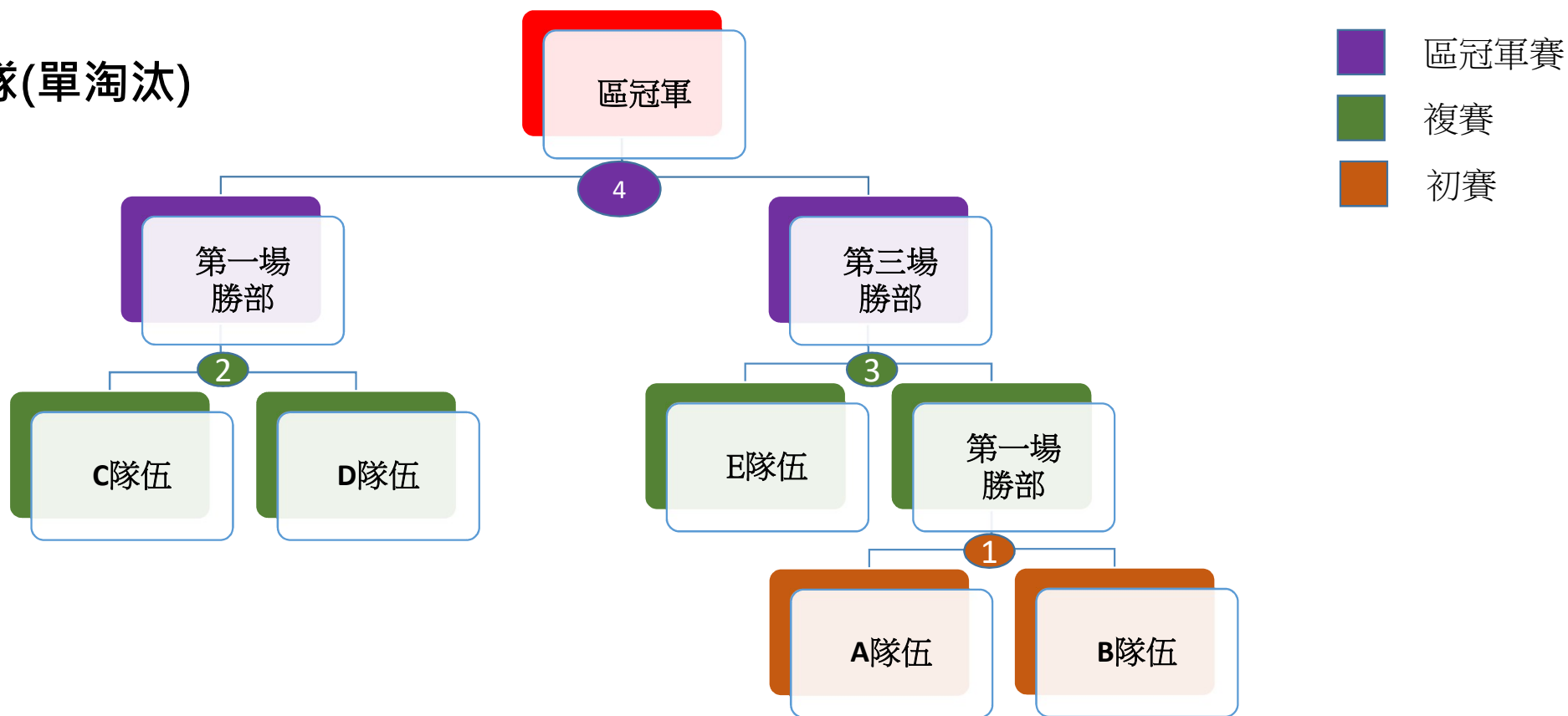
1. 對戰順序由當天各隊隊長抽籤
2. 初賽、複賽皆採【三戰兩勝】
3. 區冠軍賽為【五戰三勝】

六隊(單淘汰)



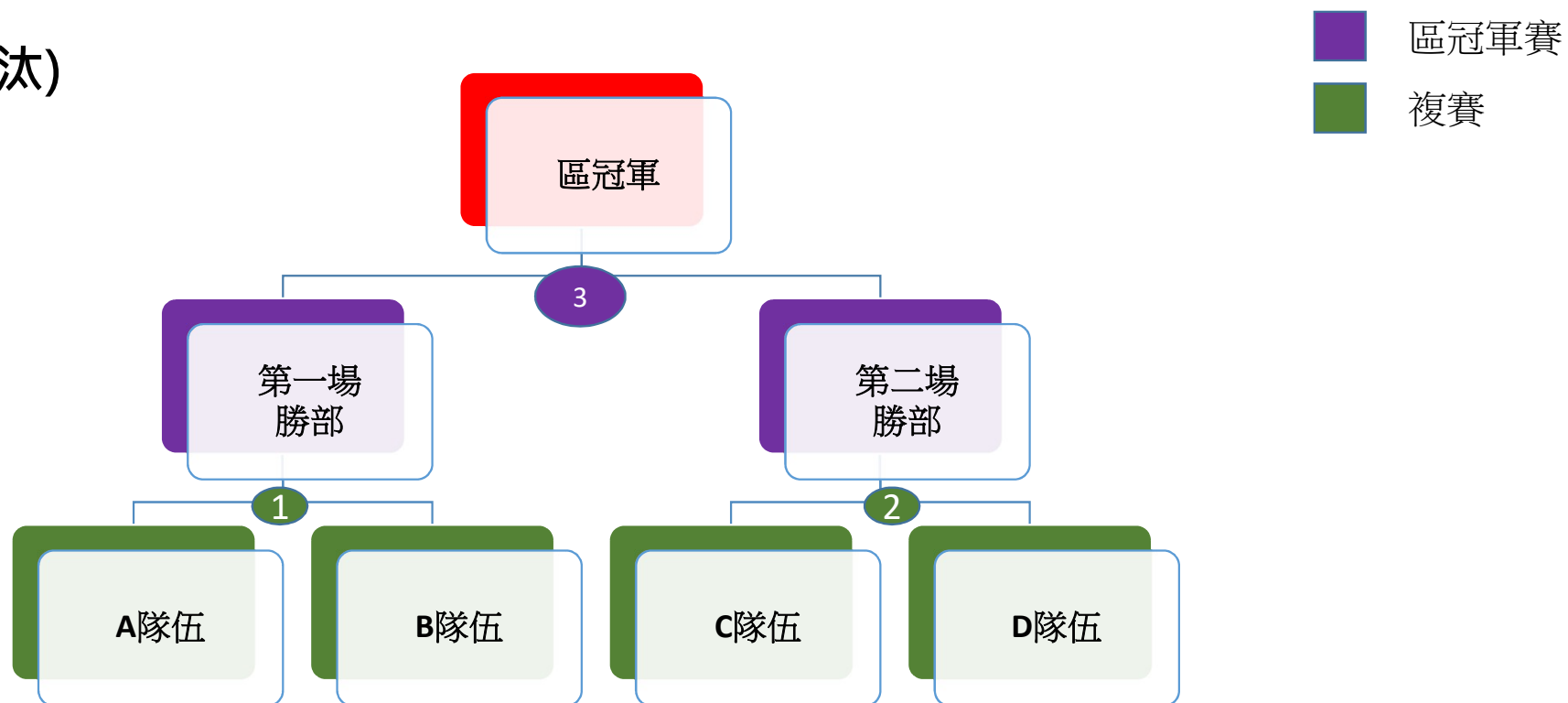
1. 對戰順序由當天各隊隊長抽籤
2. 初賽、複賽皆採【三戰兩勝】
3. 區冠軍賽為【五戰三勝】

五隊(單淘汰)



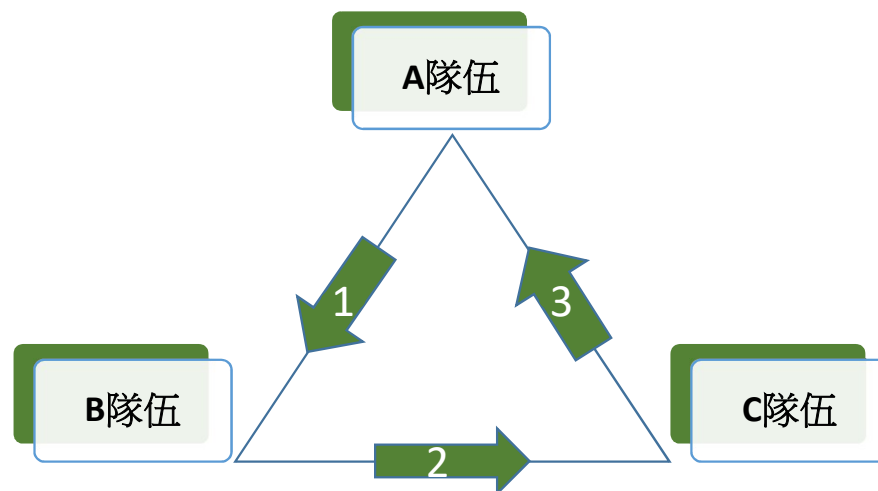
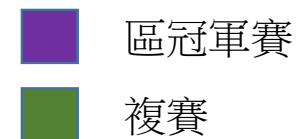
1. 對戰順序由當天各隊隊長抽籤
2. 初賽、複賽皆採【三戰兩勝】
3. 區冠軍賽為【五戰三勝】

四隊(單淘汰)



1. 對戰順序由當天各隊隊長抽籤
2. 初賽、複賽皆採【三戰兩勝】
3. 區冠軍賽為【五戰三勝】

三隊(積分賽)



每隊各對戰一次，每場進行 BO3，結算戰績排名。

晉級標準判定：依序為戰績→積分→獲勝時間

2 隊積分相同：以雙方先前對戰成績為依據，優勝隊伍晉級。

3 對戰績相同：積分前二名的隊伍晉級，三隊若連積分也相同，則以獲勝時間（註 1）較短者晉級

積分計算方式

獲勝時隊伍剩餘人數，剩餘1人為1積分，直落2的隊伍積分，無論分數多寡，排名都會在 2:1 獲勝的隊伍之前

範例 1：A 隊伍以 2:0 獲勝，第一回合剩餘人數7人，第二回合剩餘人數6人，A 隊伍的積分就是 $7+6=13$ 分

範例 2：C 隊伍以 2:1 獲勝，第一次獲勝時剩餘人數7人，第二次獲勝時剩餘人數7人，C 隊伍的積分就是 $7+7=14$ 分，但是並不是直落2 獲勝，以積分將會排在每一隊直落 2 的隊伍之後

範例 3：當有平手加賽的情況，積分只有在正規賽中累計，加賽不列入積分計算

註 1.獲勝時間：獲勝所花費的時間較短者，排名在前，計算全部獲勝回合的加總，將以線上裁判之錄影檔（或現場計時）為依據